

Patch varii per **Grand Prix Legends**

COMPAGNIA Papyrus

DATA 6/11/99

ATTENZIONE! Questi patch necessitano che la vostra copia di GPL sia già aggiornata alla versione 1.2.0.1.

Fix per la CPU (23/5/2001)

Questo è un patch non supportato che permette di lanciare correttamente Grand Prix Legends versione 1.2 anche su macchine dotate di processori cloccati a 1.7Ghz o più. Attenzione, dovete applicare il patch appropriato alla versione (localizzazione) giusta di Grand Prix Legends.

Fix per la disconnessione

Questo patch è una beta non supportata che dovrebbe risolvere il problema delle disconnessioni durante le partite in multiplayer. Per usare questo patch:

- 1) Copiate il programma gpldiscofix.exe (quello grande circa 32Kbyte) nella directory di GPL (ad esempio, c:\sierra\gpl). Questo programma può essere usato per fare il patch di tutte le versioni (localizzazioni) di GPL 1.2.0.1.
- 2) Aprite Explorer e recatevi nella cartella di GPL.
- 3) Assicuratevi che il file gpl.exe non sia protetto in scrittura (cioè, di "sola lettura"): per far questo cliccateci sopra col tasto destro, scegliete "proprietà" e nel caso togliete lo spunto nel box "Read-only" (ovvero, "Sola Lettura").
- 4) Trascinate il file di programma di Gran Prix Legends (ovvero gpl.exe) sull'icona del programma gpldiscofix. Assicuratevi di trascinare il programma stesso, e NON un collegamento allo stesso!

Weeee, ecco, ce l'avete fatta! Noterete che il programma gpldiscofix ha creato una copia di backup dell'eseguibile alterato (un file chiamato gpl.exe_save).

Rasterizzatore DirectX 7 (6/23/2000)

Questo patch è una beta non supportata che dovrebbe risolvere il problema delle disconnessioni durante le partite in multiplayer su rete. Inoltre è stato aggiunto il supporto DirectX 7. Questo patch:

- Richiede di avere installato almeno DirectX 7.
- Funziona con le schede GeForce e TNT.
- Usa lo Z-buffer per un guadagno in velocità di circa il 60%

- Supporta risoluzioni fino a 2048x1536.
- Può girare in finestra.